**DIVIDE ET IMPERA**

Tehnica de programare Divide et Impera presupune împărțirea unei probleme în mai multe subprobleme (de regulă două) și combinarea soluțiilor acestora.

Această descompunere în subprobleme nu este nesfârșită, există cazuri particulare care nu se mai descompun deoarece au soluție imediată

Nu toate problemele pot fi rezolvate prin utilizarea acestei tehnici. Se poate afirma că numărul celor rezolvabile prin "Divide et Impera" este relativ mic, tocmai datorită cerinței ca problema să admită o descompunere repetată.

Divide et Impera este o tehnică ce admite o implementare recursivă. Principiul general prin care se elaborează algoritmi recursivi este: "ce se întâmplă la un nivel, se întâmplă la orice nivel" (având grijă să asigurăm condițiile de terminare).

ex: determinarea de minime, maxime, sortări, căutări jocuri

ex: pentru determinarea maximului dintr-un șir se împarte șirul în 2 jumătăți, se determină maximul fiecărei jumătăți și se determină soluția, comparând cele 2 maxime

Surse:

1. caietul de Informatică
2. [https://ro.wikipedia.org/wiki/Divide\_et\_impera\_(informatic%C4%83)](https://ro.wikipedia.org/wiki/Divide_et_impera_%28informatic%C4%83%29)