

Limbaajul de programare

Ex.1,2,3/80

Un **limbaj de programare** este un set bine definit de expresii și reguli (sau tehnici) valide de formulare a instrucțiunilor pentru un computer.

Generațiile cele mai importante ale limbajelor de programare:

Generația întâi : limbaje cod mașină

Generația a doua: limbaje de asamblare

Generația a treia: limbaje de nivel înalt: Fortran, Pascal, C și derivatele acestora

Generația a patra: limbaje neprocedurale: SQL

Generația a cincea: limbaje utilizate în domenii precum logica fuzzy, inteligența artificială, sau rețelele neuronale: Prolog, Lisp, Haskell

Unul dintre cele mai utilizate limbaje este C (1970) și din el au derivat: C++, C#, Java, JavaScript

Vocabularul limbajului C++

Ex.4,5/80

Vocabularul limbajului C++ este format din:

- Literele mici (a-z) și mari (A-Z) ale alfabetului englez;
- Cifrele (0-9);
- Simboluri: +, -, *, /, <, =, > etc;
- Separatori: spațiu, tab, enter;

Un **identificator** reprezintă o succesiune de litere, cifre și caracterul underline(_), din care primul caracter nu trebuie să fie cifră. Sunt folosiți pentru a da nume variabilelor.

Exemple: a1, s_3, _gG, _6E

Nu sunt identificatori: 9d, uT+, ?!a

Ex 6,7,8/81

O categorie specială de identificatori sunt *cuvintele cheie*, care au un înțeles bine definit și nu pot fi folosite în alt context (for, while, if, main, do etc)

În scrierea unui program se pot folosi *comentarii* pentru a explica secvențe de program. Un comentariu se poate scrie:

- pe un rând: // acesta este un comentariu
- pe mai multe rânduri: /*acesta este un comentariu*/

Temă: Dați 5 exemple de identificatori