

## Animatii grafice si modele 3D


**D** **Animațiile** sunt iluzii optice ale mișcării, realizate prin derularea unor imagini/fotografii consecutive, care conțin unul sau mai multe obiecte în diverse poziții și care vor sugera mișcarea în sine. Acestea pot fi realizate fie cu ajutorul unui aparat de filmat, fie cu ajutorul computerului, vorbind astfel de animații grafice. Prin derularea imaginilor cu o anumită viteză rezultă o iluzie de mișcare continuă.

**D** **Modelele tridimensionale** sunt elemente grafice în care se folosesc reprezentări tridimensionale ale obiectelor. Aceste obiecte sunt caracterizate prin lungime, lățime și adâncime, sunt reprezentări ale unor obiecte reale, se pot realiza cu ajutorul unor softuri speciale și pot fi tipărite cu ajutorul imprimantelor 3D.

Animația și grafica 3D sunt folosite în medii virtuale, jocuri pe calculator, producții cinematografice, prezentări ș.a.

### Desene 3D

Pentru a crea obiecte tridimensionale există numeroase aplicații, dintre care unele pot fi utilizate doar online, iar altele pot fi descărcate și instalate în calculatorul personal. Iată câteva dintre cele mai cunoscute și mai apreciate aplicații din ultima categorie:

-  Tinkercad – Webapp
-  Solidworks App for kids – Webapp
-  123D Design – Webapp
-  LeoCad – Desktop app
-  Maya – Desktop app
-  Sketchup – Desktop app

**Tinkercard** : Manual A540 pg 40

**LeoCad:** Manual A541 pg 47-51

**Paint 3D:** Manual A542 pg 43

### Animatii

Animațiile grafice se realizează fie online, fie local, cu ajutorul unor softuri speciale, precum: Pivot Animator, Alice, Photoscape, Microsoft Gif Animator, GifApp, Scratch, Toontastic, Agent Cubes Online, Google Web Designer, Minecraft forEducation, LeoCAD ș.a.

**Toontastic -telefon** : Manual A540 pg 30, Manual A542 pg 51

**Pivot animator:** Manual A540 pg 33, Manual A541 ex.3 si 4 pg 43

**Scratch** : Manual A541 ex. 1-6 pg 45

### Evaluare

Manual A540 pg 54