

## Dispozitivele periferice de intrare a datelor

Realizează introducerea datelor către memoria sistemului de calcul, în scopul prelucrării acestora.

**Tastatura** - este principalul mijloc de introducere a datelor în calculator. Tastaturile sunt de mai multe tipuri, ce diferă prin numărul de taste sau/și prin pozițiile acestora. O tastatură standard cuprinde mai multe grupe de taste: pentru introducerea textelor, taste dedicate introducerii datelor numerice, taste funcționale, taste dedicate deplasării cursorului și taste speciale. Tastaturile multimedia conțin și taste care simplifică protocolul de utilizare a aplicațiilor internet sau multimedia. Cele mai folosite tastaturi sunt QWERTY.

**Mouse-ul** - reprezintă principalul dispozitiv periferic de intrare care controlează deplasarea cursorului pe ecranul monitorului. Rolul lui este selectarea unor comenzi în programele produse prin meniuri. Există **mouse-uri cu fir**: *mecanice* (cu bilă) și *optice* (cu fotocelulă) și **fără fir** (wireless).

**Trackball-ul** - este o bilă rulantă folosită la deplasarea cursorului în cazul calculatoarelor portabile.

**Touchpad-ul** - este o mică suprafață sensibilă la atingere, folosită la deplasarea cursorului la unele calculatoare portabile.

**Joystick-ul** - este o manetă care se mișcă în toate direcțiile, controlând astfel deplasarea cursorului.

**Scanner-ul** - este un dispozitiv ce transformă desene, imaginea unui text sau simboluri într-un format binar care poate fi prelucrat de calculator. El este caracterizat de :

**Cititorul de cod de bare** - este un dispozitiv ce baleiază codurile de bare de pe diferite produse.

**Creionul luminos(light pen)** - este asemănător unui creion, având la unul dintre capete o celulă fotoelectrică sensibilă la lumină. Este folosit la selectarea obiectelor de pe ecranul calculatorului, prin indicarea directă a obiectelor.

**Planșeta grafică** - este asemănătoare unei planșete de desen, fiind conectată la monitorul calculatorului. Utilizatorul desenează cu un creion special, simultan transferându-se semnale către monitor, unde sunt redată imaginile scanate.

**Camera digitală** - este un aparat de fotografiat sau de filmat ale carui imagini pot fi descărcate pe calculator.

**Microfonul** - este utilizat pentru înregistrarea și digitizarea sunetelor cu ajutorul calculatorului.