

## CONSTANTE.VARIABLE

Dacă ne referim la rețeta de preparare a ceaiului pentru o persoană:

- Ce elemente din rețetă se modifică pentru a prepara 4 cești de ceai?  
R: cantitatea de apă, numărul de pliculețe de ceai, numărul de lingurițe de zahăr/miere
- Ce elemente din rețetă au rămas neschimbate?  
R: timpul de infuzare

În funcție de posibilitatea de a-și schimba valoarea, datele cu care lucrează algoritmi pot fi clasificate în:

- **variabile** – datele care își modifică valoarea pe parcursul execuției algoritmului
- **constante** – datele care nu-și modifică valoarea pe parcursul execuției algoritmului

Exemplu:

	Algoritmul de preparare a 4 cești de ceai	Algoritmul de a juca șah
<b>Variabile</b>	800 ml apă 4 pliculețe ceai 4 lingurițe de zahăr/miere	Pozițiile pieselor în timpul jocului
<b>Constante</b>	3 minute	Dimensiunile tablei de șah

- Ex. 8/91

Atunci când algoritmul este implementat și executat de un computer, datele pot fi :

- **Numerice** - au ca valori numere (ex:vârsta unei persoane, temperatura aerului etc.)
- **Logice** – pot avea doar două valori: **adevărat** sau **fals**
- **Text** – pot fi un caracter sau un șir de caractere( ex:numele, adresa etc)
- **Imagine**- poate fi o imagine fixă sau în mișcare
- **Sunet** - muzică

- Ex. 10/92

Temă: Dați exemplu de un algoritm în care să apară constante și variabile