



Regulamentul concursului de realizare a LOGO-ului proiectului ERASMUS+ Pro.Math.EU.S.

Art. 1. Scopul concursului

Concursul urmărește crearea logo-ului care va identifica proiectul Erasmus Pro.Math.EU.S., ID: 2018-1-IT02-KA229-048576_2, aprobat și finanțat de Agenția Erasmus + Indire.

Proiectul este axat pe crearea de videoclipuri folosind învățarea prin cooperare, cu ajutorul animațiilor și softurilor de editare video care să conțină caractere animate, oameni, umanoizi și roboți. Scopul fiecărui videoclip este de a prezenta o poveste interesantă despre aplicarea matematicii în probleme din viața cotidiană.

Parteneriatul are următoarele școli componente:

IIS. A. Volta - liceu coordonator – Pescara, Italia
Școala Generală Psary - Polonia
Liceul Teoretic "Grigore Moisil" Timișoara - România
Liceul din Daugavpils - Letonia.

Fiecare școală din parteneriat va alege dintre logo-urile propuse de elevi, pe cel pe care îl consideră cel mai reprezentativ pentru tema proiectului, acesta devenind logo-ul școlii. Fiecare logo câștigător va participa la selecția finală a logo-ului oficial al proiectului în cadrul primei mobilități din Polonia.

Logo-ul proiectului va fi achiziționat instituțional de IIS Volta, liceul coordonator al proiectului și va fi folosit în toate documentele referitoare la proiect.

Logo-ul proiectului va deveni proprietatea parteneriatului și nu va putea fi folosit în alte competiții sau activități similare.

Art. 2. Grup țintă

Concursul de idei este rezervat elevilor din școlile partenere. Elevii din grupul țintă (elevi ai claselor a IX-a și a X-a cu vârsta cuprinsă între 14 și 16 ani) pot participa individual sau în echipe de maxim 3 componente. Participanții trebuie să trimită logo-ul la adresa și termenul stabilit de Articolul 4 al acestui regulament.

Art. 3. Caracteristici grafice ale logo-ului

Subiectul logo-ului trebuie să țină cont de următoarele elemente reprezentative:

- promovarea matematicii
- elevi europeni și/sau țările partenere
- crearea de video-uri
- mitul lui Prometeu

Logo-ul va trebui:

- realizat în culori;
- realizat cu programe de grafică de calculator sau alternativ în totalitate manual.
- soluțiile mixte (calculator și manual) nu sunt permise;
- scanat sau fotografiat în cazul construcțiilor/ creațiilor manuale;
- realizat în format digital PNG (preferabil), JPEG sau GIF
- să fie conținut într-un pătrat de dimensiuni 15 cm x 15 cm;
- să nu fie publicat apriori și să nu fie compus din imagini care să lezeze bunele maniere, regulile de viață privată, să nu violeze reguli de drept de autor sau proprietate exclusivă ale unor terțe părți.

Art. 4 Termen limită și livrarea logo-urilor

Logo-ul în format digital, ca în descriere din articolul 3, trebuie trimis de participanți pe adresa de e-mail promatheus.moisil@gmail.com până la data de 28 octombrie 2018. Subiectul emailului va fi – **concurs logo Erasmus Pro.Math.Eu.S**, iar corpul emailului va conține **numele, prenumele și clasa de apartenență** a creatorilor logo-ului.

Art.5 Comisia de jurizare

Lucrările trimise vor fi jurizate de o comisie numită de conducerea școlii.

Art. 6. Alegerea logo-ului și premiarea acestuia

Logo-ul câștigător va fi ales dintre propunerile trimise de elevi și va participa la selecția finală a logo-ului proiectului din Polonia.

Dacă logo-ul câștigător nu a fost deja creat folosind softuri de grafică, comisia de jurizare poate decide convertirea acestuia cu ajutorul unui program potrivit.

Toți participanții la concurs vor primi diplomă de participare.



Director,

prof. Carmen Cerasela Bociu